**Empereur des marais**

**Description**

Grand serpent que l'on trouve le plus souvent dans les marais mais aussi quelques fois dans l'ocean ou les grands lacs

**Niveau par race**

* Humain : 147/148/150
* Morn : 147/148/150
* Elfe : 147/148/150
* Nain : 147/148/150
* Gobelin : 147/148/150
* Agylis : 147/148/150

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 117/176/234
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 41/62/82
  4. Vitesse : 116/174/232
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 78/117/156
  9. Courage : 116/174/232
* Morn
  1. Force : 117/176/234
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 41/62/82
  4. Vitesse : 116/174/232
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 78/117/156
  9. Courage : 116/174/232
* Elfe
  1. Force : 117/176/234
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 41/62/82
  4. Vitesse : 116/174/232
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 78/117/156
  9. Courage : 116/174/232
* Nain
  1. Force : 117/176/234
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 41/62/82
  4. Vitesse : 116/174/232
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 78/117/156
  9. Courage : 116/174/232
* Gobelin
  1. Force : 117/176/234
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 41/62/82
  4. Vitesse : 116/174/232
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 78/117/156
  9. Courage : 116/174/232
* Agylis
  1. Force : 117/176/234
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 41/62/82
  4. Vitesse : 116/174/232
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 78/117/156
  9. Courage : 116/174/232

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**